

6. Internationale Niestetaler Clickball-Open

- Veranstalter:** Sportclub Niestetal e.V.
- Schirmherr:** Marcel Brückmann, Bürgermeister Gemeinde Niestetal
- Spielort:** Mehrzweckhalle der Gemeinde Niestetal,
Heiligenröder Straße 70, 34266 Niestetal-Sandershausen
Pandemiebedingt oder aus anderen wichtigen Gegebenheiten behält sich der Veranstalter vor, die Veranstaltung um ein weiteres Spiellokal (mit einer max. Tischkapazität von 20) im benachbarten Ortsteil Niestetal-Heiligenrode zu erweitern.
- Anfahrt:** A7, Ausfahrt Kassel-Nord / Heiligenrode, dann der aufgestellten Beschilderung folgen
- Übernachtung:** wir stellen einen kostenlosen Zeltplatz zur Verfügung (in ca. 100 m Entfernung), sanitäre Anlagen sind dort vorhanden. Auf Wunsch senden wir eine Hotelliste zu.
- Spieltermin:** 18. Mai 2024
- Spielbeginn:** 22:00 Uhr
- Voranmeldungen:** ausschließlich online über die MyTischtennis-Plattform [MyTischtennis.de/allgemeine Turniere/Pfingstturnier](https://mytischtennis.de/allgemeine-Turniere/Pfingstturnier) auswählen (homepage: scniestetal.de/Pfingstturnier)
- Meldeschluss:** Donnerstag, 16.05.2024 – 23:00 Uhr
Nachmeldungen sind bis 22 Minuten vor Spielbeginn möglich.
- Startgeld:** € 10,00
Bei Nachmeldung fällt zusätzlich eine Nachmeldegebühr € 3,00 an; Teilnehmer, die bis 22 Minuten vor Spielbeginn nicht bezahlt haben, werden nicht ausgelost!
- Tische:** 20 JOOLA 3000-S

Netze: Joola WM

Turnierleitung: Sascha Unkelbach, Alexander Henke, Harry Hamberger, Sebastian Krug, Christian Henrich, Peter Schumann

Alle Teilnehmer spielen mit identischen Schlägermodellen. Die Schläger werden durch den Veranstalter gestellt. Die Verwendung eigener Schläger ist ausgeschlossen.

Clickball Regeln

Sätze und Punkte

- Gespielt werden 2 Gewinnsätze
- Jeder Satz endet mit dem 15. Punkt für einen der beiden Spieler
- Es gibt keine Verlängerung (knappst mögliches Ergebnis ist demnach 15:14)
- Im Entscheidungssatz werden nach dem 7. Punkt die Seiten und Schläger getauscht

Aufschlag

- Jeder Spieler schlägt immer abwechselnd zweimal nacheinander auf
- Erlaubt sind Vorhand- und Rückhandaufschläge

Double-Point

- Jeder Spieler hat einmal pro Match die Möglichkeit, einen Double-Point anzumelden
- Der Double-Point muss spätestens beim eigenen 12. Punkt genommen werden
- Nur der Aufschläger kann einen Double-Point anmelden
- Wird der Double-Point gewonnen, erhält der Aufschläger 2 Punkte. Bei Verlust des Double-Points erhält der Gegner 1 Punkt
- Zählweise und Aufschlagwechsel bleiben davon unberührt
- Nur für den Double-Point wird ein Spielball mit einer anderen Farbe verwendet

Time Out & Coaching

- Es gibt keine Time Outs
- Handtuchpausen können nach je 6 Punkten genommen werden
- Coaching ist erlaubt

Fair Play

- Nach dem Satzende werden die Schläger beim Seitenwechsel getauscht
- In der Gruppenphase ist jeder Spieler als Schiedsrichter in seiner Gruppe im Einsatz
- In der K.O.-Runde zählt ein Verlierer eines Matches ein nächstes Endrundenspiel